

1. → →
2. → → →

1. WEB

专题片的拍摄与后期制作(2部)	彭初	副教授	计算机科学与技术学院		2	1	选择
游戏的挖掘、研究与重构	彭初	副教授	计算机科学与技术学院		1		选择
Games in heaven	首山皓	副教授	计算机科学与技术学院	浙江大学人工智能研究所	3		选择
	首山皓	副教授	计算机科学与技术学院	浙江大学人工智能研究所	3	2	选择
1	首山皓	副教授	计算机科学与技术学院	浙江大学人工智能研究所	3	4	选择
创新设计中的设计前期准备	孙守迁	教授	计算机科学与技术学院		2		选择
进化驱动的产品创意设计方法研究	孙守迁	教授	计算机科学与技术学院		3		选择
计算机科学与技术学院	王灿	讲师	计算机科学与技术学院	浙江大学人工智能研究所	2	2	选择
的流式压缩和传输研究	王灿	讲师	计算机科学与技术学院	浙江大学人工智能研究所	4		选择
复原方法研究	姚敏	教授(博士生导师)	计算机科学与技术学院		3	3	选择
1	叶修梓	特聘教授	计算机科学与技术学院	浙江大学人工智能研究所	1	1	选择
研究课题	叶修梓	特聘教授	计算机科学与技术学院	浙江大学人工智能研究所	2	1	选择
计算机科学与技术学院11	叶修梓	特聘教授	计算机科学与技术学院	浙江大学人工智能研究所	1	1	选择
计算机科学与技术学院	叶修梓	特聘教授	计算机科学与技术学院	浙江大学人工智能研究所	1		选择
集成与订阅的实现	叶修梓	特聘教授	计算机科学与技术学院	浙江大学人工智能研究所	2	2	选择

选题目:

姓名	指导教师	题目来源与方式	选题时间	教师确认	系所确认	学院确认	退选
实践	叶修梓	结合科研课题	2007-10-10-16-11-20	确认中	确认中	确认中	退选
	首山皓	结合科研课题	2007-10-06-15-46-44	拒绝	确认中	确认中	退选

关闭

- 2.
- 3.
- 4.
- 5.




### 浙江大学本科毕业论文(设计)系统

基本信息			
题目名称:	自定义题目2	英文题目:	
指导教师:	马菊英	系所:	浙江大学人工智能研究所
起止周:		校外指导教师:	

文件下载	
	本科毕业论文(设计)任务书 <a href="#">下载</a>
	本科毕业论文(设计)文献综述和开题报告 <a href="#">下载</a>
	...本科毕业论文(设计)开题报告 <a href="#">下载</a>
	<a href="#">文献综述</a> <a href="#">下载</a>
	外文翻译 <a href="#">下载</a>
	开题报告 <a href="#">下载</a>
	毕业论文 <a href="#">下载</a>
	毕业论文(设计)专家评阅意见 <a href="#">下载</a>
	毕业论文(设计)现场答辩记录表 <a href="#">下载</a>

6.



### 浙江大学本科毕业论文(设计)系统

基本信息			
题目名称:	自定义题目2	英文题目:	
指导教师:	马菊英	系所:	浙江大学人工智能研究所
起止周:		校外指导教师:	

文件上传	
<input type="radio"/> 文献综述 <input type="radio"/> 外文翻译 <input type="radio"/> 开题报告 <input type="radio"/> 毕业论文	<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; display: flex; align-items: center;"> <input style="flex-grow: 1;" type="text"/> <input type="button" value="浏览..."/> <input type="button" value="上传"/> </div>
文献综述:	查看上传文件
外文翻译:	查看上传文件
开题报告:	查看上传文件
论文:	查看上传文件

1.

所：	---请选择系所---
号： 3043027018	姓名： 金凌峰
业：	数字媒体技术212120042121
数：	1
外指导教师：	
设场所：	校内
目来源与方式：	结合科研课题

当前学期申报信息

人数	教学班号	审核状态	修改	删除	学年	学期	教学计划号	年级	专业名称	毕业设计题目	题目来源与方式
1	1	未审核	修改	删除	2007-2008	春、夏	20042121	2004	数字媒体技术	自底向下Lk算法	结合科研课题

2.

3.